Shiai - Judo kamp

Judo pointtavle

Shido	Waza-ari	Yuko	Yuko	Waza-ari	Shido
0	1	0	1	0	1

Scoringer

Japansk begreb	Dansk begreb
Hiki-wake	Uafgjort kamp
Yuko	5 + point
Waza-ari	7 + point
Ippon	10 + point = vundet kamp

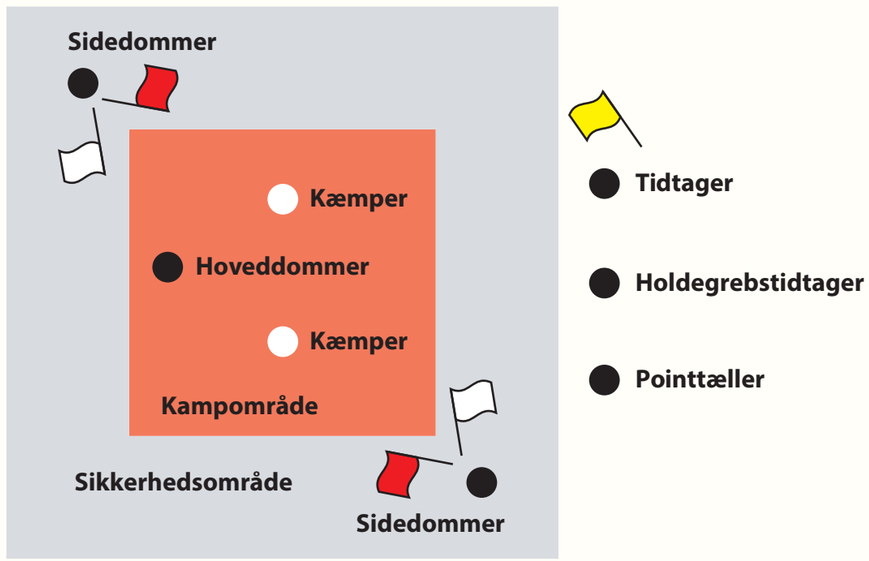
Straffe

Japansk begreb	Dansk begreb
Shido 1	Advarsel (Ingen scoring til modstanderen)
Shido 2	Yoko 5 (Ingen scoring til modstanderen)
Shido 3	Waza-ari (Ingen scoring til modstanderen)
Han-soku-make	Ippon + 10 - point til modstanderen = Modstanderen har vundet kamp
Ved slutningen af kampen, hvis scoringerne er lige, vil den ene med færreste Shido vinde. Hvis kampen fortsætter til Golden Score, vil den første der modtager en Shido tabe, eller den første der scorer på en teknik vil vinde.	

Holdegrebstider

Tider	Point
0-10 sek	Ingen point
10 sek	Yuko = 5 point
15 sek	Waza-ari = 7 point
20 sek	Ippon = vundet kamp
2 gange 7 + point giver 10 point = Ippon og sejr.	

Judo kampareal



KSN
KAMP SPORT NORD

Dommer kampudtryk

Japansk begreb	Dansk begreb
Hajemi	Begynd at kæmpe
Matte	Stop, slip hinanden
Osaikomi	Holdegreb indsat
Toketa	Holdegreb brudt
Sono-mama	Bliv liggende, behold grebet (holdegrebet er standset, men ikke afbrudt)
Yoshi	Fortsæt kampen
Sore made	Kamptiden er udløbet (uden Ippon)
Ippon sore-made	Kampen er forbi før kamptidens udløb
Han-tei	Dommerafgørelse ved uafgjorte kampe finder ikke sted længere. Der er ingen tidsbegrænsning for Golden Score og Hantei anvendes ikke læn-gere. Kampen skal afgøres.

Personbenævnelser

Japansk begreb	Dansk begreb
Tori	Angriberen, Den der giver eller udfører.
Uke	Offeret, den der modtager eller angribes.
Sensei	Træneren eller instruktøren